



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۱: پرزنت با کلمات</b>	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: کار تیمی - خلاقیت در پرزنت محصول	وسایل مورد نیاز: کاغذ و پرینتر
<p>۱ - تعداد زیادی کلمه که در زمان معرفی محصول هم از آن‌ها استفاده می‌کنید رو تایپ کنید و بعد پیرینت بگیرید</p> <p>۲ - کلمات رو از هم جدا کنید و باهم قاطی کنید</p> <p>۳ - گروه‌های ۲ نفره درست کنید و به هر کدام یک برگه بزرگ و چسب بدید</p> <p>۴ - یک محصول رو انتخاب کنید</p> <p>۵ - پنج دقیقه فرصت بدید تا با اون کلمات یک پرزنت طراحی کنند و روی برگه بچسبانند</p> <p>۶ - از هر تیم یک نفر اون رو، رو به دیگران بگیره نفر بعدی با اون کلمات شروع به پرزنت کنه</p> <p>۷ - داورها رای بدهند که کدام پرزنت قوی‌تر بود و بعد جایزه بدهند</p>	

<b>بازی ۲: انتقال استراتژی</b>	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: انتقال اهداف و استراتژی‌ها به تیم	وسایل مورد نیاز: کاغذ - خودکار - تنگ - تخته - ماژیک
<p>۱ - به گروه‌های ۲ نفره تقسیم بشید و یک نفر داور</p> <p>۲ - استراتژی‌ها و اهداف سازمان رو روی برگه‌ها بنویسد داخل یک تنگی بریزید و بهم بزنید</p> <p>۳ - از هر گروه یک نفر بیاد و یک برگه برداره و سعی کنه با نقاشی روی تخته به هم‌گروهی خودش نشون بده که برگه توی دستش چه استراتژی هست</p> <p>۴ - داور زمان می‌گیره کسانی که در زمان کمتر تعداد بیشتری را حدس بزنن برنده هستند</p>	



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۳: سه گوش فعال	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: افزایش قدرت شنوایی مخصوصا از پشت تلفن هست	وسایل مورد نیاز: نیازی نیست
<p>۱- سه نفر روبروی فرد می‌ایستند</p> <p>۲- هر کدام یک دقیقه در مورد موضوعی که دوست دارن صحبت می‌کنند</p> <p>۳- نفر روبرو فقط گوش می‌دهد و با حرکت دست می‌تونه صدای افراد رو کم و زیاد کنه</p> <p>۴- بعد یک دقیقه باید تمام چیزهای که از صحبت‌های هر فرد یادش مونده رو بیان کنه</p> <p>۵- کسی که بیشترین مقدار صحبت از هر نفر رو یادش باشه با رای داورها برنده هست</p> <p>برای سخت شدن بازی می‌توان تعداد افراد رو بیشتر کرد</p>	

بازی ۴: چشم انداز	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: درگیر شدن تیم با چشم انداز و اهداف سازمان هست	وسایل مورد نیاز: خودکار - کاغذ
<p>۱- گروه‌های ۲ نفره که پشت به هم نشستن و هرکدوم یک کاغذ و خودکار دارند</p> <p>۲- یک نفر شروع می‌کنه به نقاشی چشم انداز ۵ سال آینده سازمان</p> <p>۳- برای فرد پشت سری تعریف می‌کنه که داره چی می‌کشه</p> <p>۴- فرد پشت سر باید بتونه کاملا همون نقاشی با همون اندازه رو ترسیم کنه</p> <p>۵- تیمی که شبیه‌ترین نقاشی رو بکشه برنده هست</p> <p>مثلا چشم انداز داشتن ۱۰ تا نمایندگی هست باید اون رو بکشن</p>	



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۵: هزارتوی</b>	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: افزایش اعتماد و صمیمیت	وسایل مورد نیاز: گچ یا طناب - چشم بند
<p>۱- گروه های ۲ نفره ایجاد کنید</p> <p>۲- روی زمین با گچ یا طناب یا ... یک مسیری رو مشخص کنید</p> <p>۳- چشم یکی از افراد که بالادستی باشه بهتر هست ببندید</p> <p>۴- و بعد نفرمقابل با حرف زدن باید هم گروهی خودش رو توی مسیر هدایت کنه</p> <p>۵- گروهی که در کمترین زمان و بدون خطا به خط پایان برسه برنده هست</p>	

<b>بازی ۶: منو نصیحت کن</b>	
تعداد بازیکن: سه نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: انتقاد پذیر شدن نیروها و درک این موضوع که انتقاد به نفع خودشان هست	وسایل مورد نیاز: خودکار - کاغذ به تعداد
<p>۱- همه افراد تیم شروع می کنند به جمع کردن نصیحت از فراد دیگه تیم</p> <p>۲- و از اونها میخوان که اون رو نصیحت کنه و نصیحت اون رو یادداشت می کنند و می نویسند که این نصیحت از چه کسی بوده</p> <p>۳- هر کسی بیشترین تعداد نصیحت رو جمع کنه برنده هست</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۷: فقط یک سوال	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: یادگیری کوچینگ و توانایی پرسیدن سوالات حرفه‌ای هست	وسایل مورد نیاز: ۱۰ عدد برگه - خودکار
۱- موقعیت‌های شغلی مختلف رو روی یک برگه بنویسید ۲- گروه‌های ۲ نفره شکل بدید هر کسی اتفاقی یک برگه رو برداره ۳- باتوجه به برگه‌ای که برداشته باید از طرف مقابل فقط یک سوال بپرسه و فرد مقابل باید جواب بده و با این یک سوال باید بتونه به این نتیجه برسه که آیا این فرد برای این شغل مناسب هست یا نه	

بازی ۸: چوب جادویی	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: شناختن ساختارهایی که افراد دوست دارند	وسایل مورد نیاز: یک تکه چوب یا میله
۱- یک نفر چوب جادویی رو می‌گیره دستش و به هرکسی که بزنه اون فرد تبدیل می‌شه هر کسی که در مجموعه دست داره ۲- اون فرد بلند می‌شه و می‌گه من فلانی هستم (کسی که به اون تبدیل شده) و از این به بعد این کار رو انجام میدیم ۳- چوب رو به یک نفر دیگه می‌زنه و اون فرد هم تبدیل می‌شه به کسی که دوست داره و به همین شکل ادامه پیدا می‌کنه تا نفر آخر	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۹: خلاصه با توپ	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: مرور مطالب و افزایش دقت همکاران در جلسات	وسایل مورد نیاز: توپ
۱ - در پایان هر جلسه یک توپ رو بر میدارید برای یک نفر میندازید ۲ - فرد توپ رو می گیره و یک جمله که از اون جلسه یاد گرفته رو می گه ۳ - توپ رو برای یک نفر دیگه ارسال می کنه تا توپ به همه برسه ۴ - اگر فردی حرفی برای گفتن نداشت یا قبلا گفته بود سه بار می شینه و بلند می شه بعد توپ رو برای نفر بعدی ارسال می کنه	

بازی ۱۰: سوال	
تعداد بازیکن: سه نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: ایجاد صمیمیت و افزایش اطلاعات همکاران از محصولات	وسایل مورد نیاز: برگه و خودکار به تعداد
۱ - هر کس یک برگه برمیداره ۲ - یک سوال از محصول یا مجموعه توی اون برگه یادداشت می کنه ۳ - همه برگه ها رو جمع می کنید ۴ - پشت هر برگه به صورت تصادفی اسم یکی از همکاران حاضر رو بنویسید ۵ - برگه رو مچاله کنید و باهم دیگه برف بازی کنید ۶ - هر کس یک گلوله رو نگه داره و سوال رو از کسی که اسم اون پشت برگه هست بپرسه ۷ - به بهترین جواب تیم داوری یک جایزه بده	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۱۱: گرفتن خنده	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: ایجاد صمیمیت بین همکاران و افزایش انرژی	وسایل مورد نیاز: هیچی نیاز نیست
۱- گروه‌های ۲ نفره تشکیل بدید ۲- روبروی هم قرار بگیرید ۳- نفر روبرو باید تلاش کنه نفر مقابل رو بخندونه ۴- هرکسی که در کمترین زمان موفق شد برنده اون گروه هست و با برنده گروه بعدی مسابقه میده ۵- به کسی که برنده نهایی شد یک جایزه بدهید	

بازی ۱۲: دورکاری	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: آشنایی بیشتر با همکاران و ایجاد صمیمیت	وسایل مورد نیاز: برگه، کاغذ و خودکار به تعداد
۱- هر کس یک برگه برمیداره ۲- اگر قرار باشه یک سال دورکاری کنه کدوم شهر یا کشور میره رو روی برگه بنویسه ۳- سه وسیله‌ای که حتما با خودش می‌بره رو بنویسه (به جزء گوشی و لپ‌تاپ) ۴- برگه‌ها رو مچاله کنید و شروع کنید به برف بازی ۵- هرکس یک گلوله رو برای خودش نگه داره ۶- اون کشور و وسایل رو بخونه و حدس بزنه برگه مال کدوم همکار هست ۷- به کسانی که درست حدس زدن جایزه داده بشه	



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۱۳: شناخت رقیب	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: شناخت رقبا	وسایل مورد نیاز: کاغذ - خودکار
<p>۱ - هر کس یک برگه برمیداره ۲ - سه تا از مزایای یکی از رقبا رو توی اون برگه یادداشت می کنه ۳ - برگه رو مچاله کنید و باهم دیگه برف بازی کنید ۴ - هرکس یک گلوله رو نگه داره و اون مزایا رو بخونه و حدس بزنه کدوم رقیب هست ۵ - به کسانی که درست حدس زدن جایزه داده بشه</p>	

بازی ۱۴: کدوم رو میخری؟	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: آشنایی بیشتر با محصول و سلیقه همکاران	وسایل مورد نیاز: خودکار و کاغذ
<p>۱ - هر کس یک برگه برمیداره ۲ - و یک سبد خرید با تعداد محدود بین ۱ - ۵ مورد محصول (با توجه به تعداد محصول سازمان) ۳ - روی برگه می نویسه اگر جای مشتری بود کدوم محصول یا خدمات رو می خرید ۴ - برگه ها رو مچاله کنید و شروع کنید به برف بازی ۵ - هرکس یک گلوله رو برای خودش نگه داره ۶ - اون سبد خرید رو بخونه و حدس بزنه برگه مال کدوم همکار هست ۷ - به کسانی که درست حدس زدن جایزه داده بشه برای مثال: توی مجموعه ما دوره نخبگان فروش تلفنی - مدیریت اتوماتیک - استخدام بازاریاب محصولاتیه که زیاد نوشته شدن نشون میده همکاران باورشون به اون محصول قوی تر هست و برعکس</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۱۵ : جذب مشتری</b>	
تعداد بازیکن: ۶ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: افزایش توانایی های فروش	وسایل مورد نیاز: نیازی نیست
<p>۱ - ۳ نفر داور بشید</p> <p>۲ - ۵ یا ۳ نفر فروشنده ۵ یا ۳ نفر مشتری (بستگی به تعداد افراد تیم داره)</p> <p>۳ - هر فروشنده یکی از مشتری ها رو انتخاب می کنه</p> <p>۴ - یکی از مشتری ها شروع می کنه به پرسیدن سوالات سخت از فروشنده ای که اون رو انتخاب کرده</p> <p>۵ - فروشنده یک دقیقه زمان داره که جواب قانع کننده بده</p> <p>۶ - بعد از یک دقیقه داورها رای می دهند که آیا جواب خوبی بود یا نه؟ اگر جواب مناسب بود می شه مشتری اون فروشنده و باید بره پشت سر اون قرار بگیره اگر نه باز فروشنده بعدی اون رو پرزنت می کنه</p> <p>۷ - ادامه میدهیم تا مشتری ها تموم بشه</p> <p>۸ - در آخر دوتا برنده داریم یکی از تیم فروشنده ها یکی از تیم مشتری ها</p> <p>از تیم فروشنده ها کسی که بیشترین مشتری رو بر اساس رای داورها گرفته و از تیم مشتری ها کسی که سخت ترین سوالات رو پرسیده و دراصل بیشترین تعداد نقش مشتری رو برای فروشنده ها بازی کرده</p>	

<b>بازی ۱۶ : فروش هدف ۵ سال آینده</b>	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: یادگیری متقاعد سازی دیگران	وسایل مورد نیاز: خودکار - کاغذ
<p>۱ - هر کس یک برگه برمیداره</p> <p>۲ - در ۵ دقیقه روی برگه چیزی که ۵ سال بعد میخواد به اون برسه رو رسم می کنه</p> <p>۳ - سه تا برگه کوچیک دیگه بردارید روی اون ها عدد ۵ - ۱۰ - ۲۰ رو بنویس و امضاء کن</p> <p>۴ - ۱۵ دقیقه افراد فرصت دارند هدفشون رو پرزنت کنند و به دیگران بفروشن</p> <p>۵ - اون اعداد روی کاغذ پول هست و فقط برای دیگران اعتبار داره نه برای خود فرد</p> <p>۶ - هر کسی که بیشترین پول رو جمع کرده باشه برنده هست ، به اون فرد پاداش بدهید.</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)





www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۱۷: پیدا کردن عکس در سایت یا کاتالوگ</b>	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: تسلط به سایت و کاتالوگ‌ها	وسایل مورد نیاز: عکس‌های سایت یا کاتالوگ - پرینتر - کاغذ - میز - خودکار
<p>۱ - از عکس‌های در سایت یا کاتالوگ به صورت تکی پرینت بگیرید یا اسم اون عکس رو روی برگه‌های مختلف بنویسید</p> <p>۲ - برگه‌ها رو تا کنید و داخل یک گوی یا ظرف بریزید</p> <p>۳ - گروه‌های ۲ نفره بشید</p> <p>۴ - یکی از اعضای گروه برگه رو برداره و فقط خودش بخونه</p> <p>۵ - نفر دوم شروع کنه به حدس زدن اون عکس و نفر اول اون رو با ضربه زدن به میز راهنمایی کنه تا متوجه بشه این عکس چی هست</p> <p>۶ - تیمی که در کمترین زمان به عکس رسیده برنده هست</p>	

<b>بازی ۱۸: برف بازی</b>	
تعداد بازیکن: ۵ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: ایجاد صمیمیت و شناخت در تیم	وسایل مورد نیاز: خودکار - کاغذ
<p>۱ - هر کس یک برگه برمیداره</p> <p>۲ - روی برگه موارد زیر رو یادداشت می‌کنی</p> <p>A - یک ویژگی مثبت خودش B - غذای مورد علاقه C - خواننده مورد علاقه D - یک ویژگی ظاهری تابلو</p> <p>۳ - برگه رو مچاله کنید و باهم دیگه برف بازی کنید</p> <p>۴ - هر کس یک گلوله رو نگه داره و اون رو باز کنه بخونه و حدس بزنه چه کسی هست</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۱۹: تشکر از اعضای بدن</b>	
تعداد بازیکن: ۱ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۵ دقیقه
هدف بازی: افزایش تمرکز و ایجاد فرهنگ شکرگذاری در تیم	وسایل مورد نیاز: یک موزیک ملایم
۱- در یک حالت سکوت قرار بگیرید فقط یک موسیقی ملایم ۲- از افراد بخواهید چشم‌های خودشان رو ببندند ۳- روی تنفس خودشون متمرکز بشن ۴- خودشون رو ذرات هوا تصور کنند و با اون وارد بدن بشن ۵- شروع کنند به تشکر کردن از تک تک اعضای بدن شون	

<b>بازی ۲۰: زبان بدن پشت تلفن</b>	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: انتقال اهمیت زبان بدن از پشت تلفن	وسایل مورد نیاز: نیازی نیست
۱- دو نفر از اعضای تیم پشت بقیه قرار می‌گیرند به شکلی که دیده نشن ۲- شروع می‌کنند به معرفی خودشون یا محصول در حالت‌های مختلف مثلا: یک نفر ایستاده یک نفر نشسته یا یک نفر با لبخند یک نفر با اخم ۳- افراد دیگر فقط از روی صدا باید تشخیص بدن که کدام فرد ایستاده بوده کدام نشسته یا کدام فرد اخم کرده بود کدام فرد لبخند داشت	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۲۱: مشتری رو بشناس</b>	
تعداد بازیکن: ۵ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: یادگیری هدر ندادن زمان در فروش	وسایل مورد نیاز: کارت به عنوان پول - خودکار
<p>۱ - اعضا تبدیل به دو گروه میشن یک گروه مشتری یک گروه فروشنده</p> <p>۲ - هر مشتری یک نقشی دارد که فروشنده ها نمی دونن و هر کدوم یک کارت یا همون پول دارن مثال: مشتری سخت گیر - مشتری که اصلا نمی خره - مشتری آسون و راحت - مشتری با اطلاعات زیاد</p> <p>۳ - فروشنده ها ۷ دقیقه زمان دارن که به صورت تصادفی به مشتری ها مراجعه کنند و با پرزنت محصول کارت مشتری ها رو دریافت کنند</p> <p>۴ - فروشنده ای که بیشترین کارت رو دریافت کنه برنده هست و جایزه می گیره</p>	

<b>بازی ۲۲: ویژگی ها مثبت هر همکار</b>	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: افزایش ویژگی های مثبت در بین همکاران	وسایل مورد نیاز: جایزه فرد برنده
<p>۱ - یک نفر بلند می شه و دوتا ویژگی مثبت یکی از همکاران رو می گه</p> <p>۲ - در آخر می گه این ویژگی های مثبت فلانی بود ( اون فرد رو معرفی می کنه)</p> <p>۳ - فردی که ویژگی های مثبتش گفته شده پشت به بقیه می ایسته و افراد دیگه بهش امتیاز میدن که آیا موافق هستن یا نه؟! (آیا با فردی که این ویژگی ها رو گفت موافق هستن یا نه)</p> <p>۴ - امتیازهای مثبت رو جمع کنید کسی که بیشترین امتیاز مثبت رو بیاره برنده هست</p> <p>۵ - به فرد برنده یک جایزه تقدیم کنید</p>	



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۲۳: سیستم سازی	
تعداد بازیکن: ۴ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: یادگیری شفاف سازی و انتقال درست و ایجاد یک سیستم اتوماتیک هست	وسایل مورد نیاز: نیازی نیست
<p>۱ - به ترتیب قد همه همکاران پشت سر هم بایستند</p> <p>۲ - نفر آخر برگرد و پشت به همه بایسته</p> <p>۳ - یک حرکت رو به نفر آخر نشون بدید مثلا رانندگی و خوردن چایی باهم</p> <p>۴ - حالا اون فرد این حرکت رو باید به نفر جلویی انتقال بده و اون به نفر بعدی</p> <p>۵ - در آخر حرکت رو برای همه انجام بدید تا همه تفاوت رو احساس کند</p> <p>معمولا نفر آخر کلا یک حرکت دیگه‌ای رو انجام میده</p>	

بازی ۲۴: سوالات پرتکرار	
تعداد بازیکن: ۲ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: پیدا کردن بهترین جواب‌ها برای سوالات پرتکرار مشتری‌ها	وسایل مورد نیاز: سوالات پرتکرار - خودکار کاغذ - جایزه فرد برنده
<p>۱ - سوالاتی که مشتری‌ها خیلی زیاد می‌پرسند روی برگه پرینت بگیرید و به اعضا بدید</p> <p>۲ - هر کس جواب خودش رو جلوی اون سوال بنویسه</p> <p>۳ - برگه‌ها رو جمع کنید و یکی یکی جواب‌ها رو بخونید</p> <p>۴ - از افراد سوال کنید ایا با این جواب موافق هستند یا خیر</p> <p>۵ - هر جوابی که بیشترین امتیاز رو آورد کسی که جواب رو نوشته در اون سوال یک امتیاز می‌گیرد</p> <p>۶ - جواب‌هایی که بیشترین امتیاز رو گرفتن از این به بعد در مجموعه استفاده می‌شوند</p> <p>۷ - به کسی که بیشترین امتیاز رو گرفته یک جایزه بدهید</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۲۵: ۵ سال آینده	
تعداد بازیکن: ۵ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: شناخت از سازمان و تیم	وسایل مورد نیاز: خودکار - کاغذ
<p>۱ - هر کس یک برگه برمی‌دارد</p> <p>۲ - به دو قسمت تقسیم می‌کنه</p> <p>۳ - یک طرف ۵ سال آینده خودش در ۵ جمله یک طرف ۵ سال آینده سازمان در ۵ جمله می‌نویسه</p> <p>۴ - برگه‌ها رو مچاله کنید و شروع کنید به برف بازی</p> <p>۵ - هر کس یک گلوله رو برای خودش نگه داره</p> <p>۶ - اون رو بخونه و حدس بزنه برگه مال کدوم همکار هست</p> <p>۷ - به کسانی که درست حدس زدن جایزه داده بشه</p>	

بازی ۲۶: کی بلده؟؟؟؟!!!	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: افزایش اطلاعات همکاران از محصولات	وسایل مورد نیاز: سوالات از محصول - کاغذ
<p>۱ - به تعداد اعضا برگه بردارید روی هر برگه یک سوال از مجموعه یا محصول یادداشت کنید</p> <p>۲ - برگه‌ها رو به صورت اتفاقی بین افراد تقسیم کنید</p> <p>۳ - یک نفر بلند می‌شه و یک نفر رو برای پاسخ به سوال خودش انتخاب می‌کنه</p> <p>۴ - اون فرد هم بلند می‌شه و بعد شنیدن به سوال به اون جواب میده</p> <p>۵ - اگر جواب درست بود هر کدوم یک امتیاز می‌گیرند اگر اشتباه هیچ امتیازی نمی‌گیرند</p> <p>نکته: کسی که اطلاعات بیشتری داره بیشتر انتخاب می‌شه و برنده می‌شه</p> <p>۶ - به بیشترین امتیاز یک جایزه بدید</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۲۷: بگو کیه؟؟؟؟!!!</b>	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: شناخت ویژگی‌های مثبت همکاران و تمرکز روی نقاط قوت	وسایل مورد نیاز: خودکار - کاغذ
<p>۱ - به تعداد اعضا برگه بردارید روی هر برگه اسم یکی از اعضا رو بنویسید</p> <p>۲ - به نوبت همکاران بیان یک برگه به صورت اتفاقی بردارند و فقط برای خودشون بخوندند</p> <p>۳ - شروع کنند به گفتن ویژگی‌های مثبت اون فرد و هر کس که حدس زد دستش رو بالا بگیره</p> <p>۴ - اگر درست گفت یک امتیاز بگیره اگر اشتباه یک امتیاز ازش کم بشه</p> <p>۵ - در آخر به بیشترین امتیاز جایزه بدهید</p>	

<b>بازی ۲۸: مشاعره پیشرفت</b>	
تعداد بازیکن: ۲ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: افزایش قدرت پردازش کلمات در مغز و ایجاد مثبت نگری در تیم	وسایل مورد نیاز: جایزه فرد برنده
<p>۱ - نفر اول یک کلمه می‌گه که باعث پیشرفت مجموعه می‌شه</p> <p>۲ - نفر بعدی باید از حرف آخر اون فرد استفاده کنه و یک کلمه دیگه بگه</p> <p>۳ - به همین شکل باید بین همه بچرخه و هر فرد یک کلمه بگه</p> <p>۴ - هر کسی که کلمه تکراری بگه یا بیش از ۱۰ ثانیه فکر کنه سوخته</p> <p>۵ - در آخر به نفر برنده یک جایزه بدید</p> <p>مثال: نفر اول نظم نفر بعدی مدیریت قوی بعدی یادگیری بعدی یاد دادن به یک دیگه بعدی با حرف (ر) و ...</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

<b>بازی ۲۹: مجری تلویزیون</b>	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: تسلط به محصولات	وسایل مورد نیاز: جایزه فرد برنده
<p>۱- لیست ۳ یا ۵ محصول رو بنویسید</p> <p>۲- یک فرد رو انتخاب می کنید و اون بلند می شه</p> <p>۳- اسم یک محصول رو می گیم و فرد شروع می کنه به معرفی محصول به شکل مجری تلویزیونی</p> <p>۴- کنترل تلویزیون دست مدیر هست می تونه کانال رو تغییر بده، کانال های بعدی در مورد محصول دیگه ای باید صحبت بکنه یا سرعت رو کم و زیاد می کنه یا این که استوپ رو میزنه و فرد باید کاملاً بی حرکت بایسته</p> <p>۵- بعد از اجرای همه هر کسی که اجرا داشته پشت به بقیه می ایسته و افراد به اجرای اون رای میدن</p> <p>۶- به کسی که بهترین اجرا رو داشته یک جایزه بدید</p>	

<b>بازی ۳۰: تسلط به اینستاگرام</b>	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۵ دقیقه
هدف بازی: تسلط به اینستاگرام	وسایل مورد نیاز: گوشی موبایل - پیج اینستاگرام
<p>۱- از پست های اینستاگرام اسکرین شات بگیرید</p> <p>۲- برای هر نفر یکی رو ارسال کنید</p> <p>۳- بعد از افراد بخواهید که در عرض ۱:۳۰ به شکل پست ها کنار هم قرار بگیرند</p> <p>۴- بعد از نفر آخر تا اول بخواهید بگن چه پستی هستن و نکته پست رو بگن</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۳۱: صفر و یک	
تعداد بازیکن: ۲ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: جا انداختن کلمات کلیدی در سازمان	وسایل مورد نیاز: خودکار - کاغذ کلمات کلیدی سازمان
<p>۱- یک کلمه کلیدی از سازمان رو انتخاب کنید</p> <p>۲- روی یک برگه بنویسید و به همه به جزء یک نفر نشون بدید</p> <p>۳- کسی که کلمه رو ندیده سوال می‌پرسه که آیا فلان چیز هست؟</p> <p>۴- افراد مقابل فقط با ۰ - ۱ جواب میدن اگر بود ۱ اگر نبود ۰</p> <p>۵- فرد باید در ۲ دقیقه به کلمه اصلی برسه</p>	

بازی ۳۲: تکمیلش کن	
تعداد بازیکن: ۲ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: ایجاد سرگرمی و شادی در تیم	وسایل مورد نیاز: جملات ناتمام - برگه
<p>۱- تعداد زیادی جمله ناتمام مربوط به مجموعه رو روی برگه‌های مختلف بنویسید</p> <p>۲- افراد یک به یک بلند بشن و شما به صورت اتفاقی یکی از اونها رو براش به بخونید</p> <p>۳- اون فرد باید اون جمله رو به صورت فان تموم کنه</p> <p>۴- هر کسی که بیشترین خنده رو بگیره برنده هست</p> <p>مثال: صبح که اومدم آقای محمدی رو دیدم که ... با زیر شلواری توی جلسه نشسته</p>	

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)





www.taghadosi.com

## چک لیست بازی های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۳۳: ورزش و موزیک	
تعداد بازیکن: ۱ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ دقیقه
هدف بازی: ایجاد شادی و سلامتی در تیم	وسایل مورد نیاز: موزیک
<p>۱- در شروع کار یک موزیک بزارید ۲- یک نفر سر گروه انتخاب کنید ۳- همراه با موزیک سر گروه حرکت ورزشی بدهد ۴- همه باهم اون حرکت رو انجام بدید ۵- هر روز یک فرد متفاوت سرگروه شود</p>	

بازی ۳۴: ساختمان موفقیت	
تعداد بازیکن: ۳ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۲۰ دقیقه
هدف بازی: افزایش تمرکز روی ویژگی های مثبت	وسایل مورد نیاز: برگه ۳×۲ ترجیحا رنگی - خودکار
<p>۱- تعداد زیادی برگه های ۳×۲ در اختیار افراد قرار میدیم ۲- ۵ دقیقه زمان دارند روی هر برگه یک ویژگی مثبت از خودشون، مجموعه یا محصول بنویسند روی هر برگه فقط یک ویژگی نوشته شود. ۳- بعد از ۵ دقیقه برگه های خالی اضافه رو جمع کنید ۴- حالا ۵ دقیقه زمان دارند با برگه هایی که روی آنها ویژگی های مثبت رو نوشتند یک ساختمان درست کنند ۵- ساختمان های ساخته شده رو، یک به یک همه افراد تیم ببینند ۶- فرد سازنده پشت خودش رو به تیم می کنه تا متوجه نشه چه کسی امتیاز داده چه کسی امتیاز نداده ۷- برای همه رای گیری می کنید کسی که بیشترین امتیاز رو آورده برنده هست ۸- به فرد برنده یک هدیه تقدیم کنید</p>	



www.taghadosi.com

## چک لیست بازی‌های تیمی برای افزایش بازدهی تیم

بازی ۳۵ : خلاصه جلسه	
تعداد بازیکن: ۲ نفر به بالا	مدت زمان بازی: ۱۰ - ۲۰ دقیقه
هدف بازی: مرور مطالب جلسه و نهادینه شدن آنها افزایش تمرکز افراد تیم در جلسات	وسایل مورد نیاز: توپ
۱ - به صورت دایره‌ای شکل رو به همدیگه بایستید ۲ - توپ رو برای یک نفر ارسال کنید و اون فرد توپ رو بگیره ۳ - بعد از گرفتن توپ یک نکته که از جلسه یادگرفته رو فقط در سه کلمه بیان کنه ۴ - توپ رو برای نفر بعدی ارسال کنه و نفر بعدی هم یک نکته جدید رو در سه کلمه بیان کنه ۵ - اگر هر فردی یک نکته رو که قبلا دیگران گفتن تکراری بیان کنه باید ۳ بار بشینه و پاشه بعد توپ رو برای نفر بعدی پرتاب کنه ۶ - اگر فرد هیچ نکته‌ای نداشت سه بار بشینه و پاشه بعد توپ رو برای نفر بعدی پرتاب کنه ۷ - انقدر باید این توپ بچرخه تا هیچ کس هیچ نکته‌ای برای گفتن نداشته باشه	

امیدوارم که از این بازی‌ها لذت ببرید فقط لطفا تا قبل از انجام دادن هر بازی اون رو قضاوت نکنید شاید بازی که از نظر شما خیلی مسخره بیاد در تیم عالی جواب بده و برعکس بازی که از نظر شما عالی هست در زمان اجرا خوب اجرا نشه. تمام بازی‌هایی که گفته شده رو ما بارها در تیم‌های مختلف انجام دادیم و هر کدوم از این بازی‌ها نکات زیادی برای یادگیری دارند پس لطفا انجام بدید و لذت ببرید.

موفق و پیروز باشید

سعید تقدسی

[www.taghadosi.com](http://www.taghadosi.com)